Ata reunião 6 - 07/10/2014

Local: UFF – LCC / Hall Engenharia

Presentes: Tomás, Bruna, Alessandro, Porco e Thadeu.

Participação especial: Leandro Vieira, Guilherme Magalhães.

**Pontos**:

-Tratar erros no controlador (se possivel)  
-Procurar regras quanto a passar tropas no remanejamento e ver quando o cara for eliminado, passar as cartas.  
-ficar com 5 cartas no máximo na mão  
-opção de salvar o jogo só no final da jogada, assim a variável 'conquistou territorio' fica no controlador  
-pra frente usar coordenadas relativas (por hora, usamos coordenadas absolutas)  
-temos q ver as escalas (tamanho de letras )

**Tarefas**:  
-Porco: ver regras (doc no git)!! analisar o codigo e começar a adaptar a fase3  
-Thadeu: continuar implementação fase1, fazer enum com as coordenadas absolutas  
-Bruna: continuar fase2  
-Eu: burndown  
-Rempto: vai começar as tarefas amanha  
-Tomas:vai começar as tarefas amanha